

ÖZGEÇMİŞ

1. **Adı Soyadı** : Meltem ÖZMUTLU
2. **Doğum Tarihi** : 27.11.1992
3. **Unvanı** : Öğr. Gör.
4. **Öğrenim Durumu** : Doktora (Devam)
5. **Çalıştığı Kurum** : Bahçeşehir Üniversitesi

Derece	Alan	Üniversite	Yıl
Lisans	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi	Bahçeşehir Üniversitesi	2016
Lisans	Yazılım Mühendisliği	Bahçeşehir Üniversitesi	2016
Y. Lisans	Oyun Tasarımı	Bahçeşehir Üniversitesi	2018
Doktora	Eğitim Teknolojileri	Bahçeşehir Üniversitesi	Devam

5. Akademik Unvanlar

- Yardımcı Doçentlik Tarihi :
Doçentlik Tarihi :
Profesörlük Tarihi :

6. Yüksek Lisans ve Doktora Tezleri ve Tez Danışmanları

Özmutlu, M. (2018). Designing a digital game design platform for children, Yüksek Lisans Tezi, 2018. Bahçeşehir Üniversitesi, Oyun Tasarımı, Sosyal Bilimler Enstitüsü, İstanbul, Türkiye.
Dr. Öğretim Üyesi Yavuz SAMUR

7. Yönetilen Yüksek Lisans ve Doktora Tezleri

- 6.1. Yüksek Lisans Tezleri
6.2. Doktora Tezleri

8. Yayınlar

7.1. Uluslararası hakemli dergilerde yayınlanan makaleler (SCI,SSCI,Arts and Humanities)

7.1.1. Özmutlu, M., Atay, D., & Erdoğan, B. (2021). Collaboration and engagement based coding training to enhance children's computational thinking self-efficacy. *Thinking Skills and Creativity*, 100833.

7.2. Uluslararası diğer hakemli dergilerde yayınlanan makaleler

7.3. Uluslararası bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında basılan bildiriler

7.4. Yazılan uluslararası kitaplar veya kitaplarda bölümler

7.5. Ulusal hakemli dergilerde yayınlanan makaleler

7.5.1. Özmutlu, M. & Akgün, E. Modelling and estimation of academic success of prospective teachers with distance learning course. *IJOEEC (International Journal of Eurasian Education and Culture)*. 5(11). 2103-2131

7.6. Ulusal bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında basılan bildiriler

7.6.1. Özmutlu, M. & Samur, Y. (2018, Eylül). Çocuklar için dijital oyun tasarımı platformu. 6th International Instructional Technologies and Teacher Education Symposium, Trakya Üniversitesi, Türkiye

7.7. Diğer yayınlar: Ulusal Kitaplar ve Kitaplarda Bölümler

7.7.1. Samur, Y., Özmutlu, M. & Özkan, Z. (2018). Kendi Oyunumu Tasarlıyorum 3.Sınıf. İstanbul:Uğur Yayınları.

7.7.2. Samur, Y., Özmutlu, M. & Şeker, S. (2018). Kendi Oyunumu Tasarlıyorum 4.Sınıf. İstanbul:Uğur Yayınları.

7.7.3. Cömert, Z., Edip, S. & Özmutlu, M. (2020). Milli Eğitim Sisteminde Teknoloji Entegrasyonu için Okul-İl-İlçe Örgütlenmesi, Öğrenme-Öğretme Sürecinde Teknoloji Entegrasyonu Üzerine Karma Yazılar, F. Orhan, A.A. Kurt, S. Bardakçı(Editör), Ankara:Pegem Akademi

9. Projeler

9.1. Up to Youth Promoting Future Digital Social Entrepreneurs, Erasmus+ KA2, No: 2018-1-TR01-KA205-057895, 2018-2021.

9.2. Proje Rehberi, Tübitak 4005 Bilim ve Toplum Yenilikçi Eğitim Uygulamaları, Üstün Yetenekli Öğrencilerin Eğitiminde Çoklu Ortam Eğitim Materyalleri Uygulamaları, 2018.

10. Verilen Seminerler, Paneller, Kurslar ve Eğitimler

10.1. Seminer, Oyun Dostu Okul, Eğitim Teknolojileri Zirvesi, Öğretmenler, Mart 2019, İstanbul Türkiye,

10.2. Atölye Çalışması, BAU-Up Global Yaz Kampı, Dijital Oyun Tasarımı, Üstün Yetenekli Öğrenciler, Haziran 2018,

10.3. CodeCamp, Oyun Tasarımı, Bahçeşehir Üniversitesi, 2017-2018

10.4. "Garanti ile Geleceği Kodla", Robotik-Kodlama Eğitimi, Garanti Bankası & BAU, Antalya 2017,

11. İdari Görevler

12. Bilimsel ve Mesleki Kuruluşlara Üyelikler

13. Ödüller

Yakın Doğu Üniversitesi 9.BÖTE Kurultayı- Mobil Oyun Kategorisi 2.cilik Ödülü

14. Son iki yılda verdiğiniz lisans ve lisansüstü düzeydeki dersler için aşağıdaki tabloyu doldurunuz.

Akademik Yıl	Dönem	Dersin Adı	Haftalık Saati		Öğrenci Sayısı
			Teorik	Uygulama	
2018-2019	Güz	CET4003 Project Development and Management	Ders Asistanlığı yapılmıştır.		
		CET2026 Instructional Design			
		CET1001-CET1103 Information Technologies in Education			
	İlkbahar	CET4004 Graduation Project	Ders Asistanlığı yapılmıştır.		
		CET2028 Graphics and Animation in Education			
		CET1102 Algorithm Design and Development			

2019-2020	Güz	CET1001 Information Technologies in Education	2	2	31
		CET1103 Information Technologies in Education	2	2	21
		CET4003 Project Development and Management	Ders Asistanlığı yapılmıştır.		
		CET2026-CET2107 Instructional Design			
	Bahar	CET4004 Graduation Project	Ders Asistanlığı yapılmıştır.		
		CET3028-CET4113 Multimedia Design and Production in Education			
2020-2021	Güz	CET1001-CET1103 Information Technologies in Education	2	2	20
		CET4003 Project Development and Management	Ders Asistanlığı yapılmıştır		

Not: Açılmışsa, yaz döneminde verilen dersler de tabloya ilave edilecektir.